

Digitales Live-Hörspiel-Bundle

ANLEITUNG OFFLINE-SOUNDPAD

Herzlichen Glückwunsch! Mit unserem Live-Hörspiel-Bundle für Künstler:innen haben Sie sich für den einfachsten Weg entschieden, selbst Live-Hörspiele aufzuführen.

Alle Texte und Sounds sind bereits so vorbereitet, dass Sie ohne technische Vorkenntnisse sofort starten können.

Um loszulegen, brauchen Sie lediglich:

- einen **Laptop**,
- ein **Kabel**, um den Laptop mit Ihrer Beschallungsanlage zu verbinden,
- sowie eine **stabile Internetverbindung** (nur für die einmalige Einrichtung).

Disclaimer

Für die Nutzung des Offline-Soundpads benötigen Sie eine Fremdsoftware. Bei uns funktioniert diese Software einwandfrei. Allerdings können wir keinerlei Haftung für Sicherheit, Funktion, Nutzbarkeit und Datensicherheit übernehmen. Wir schließen daher jede Haftung für Inhalte und Funktion der Software „Sound Show“ aus.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

1. Soundpaket herunterladen

Laden Sie das Soundpaket zu Ihrem Live-Hörspiel über den Ihnen bereitgestellten Download-Link herunter.

Das Soundpaket wird als **ZIP-Datei** geliefert. Entpacken Sie den Ordner vollständig und speichern Sie die entpackten Dateien an einem Ort Ihrer Wahl.

2. Software „Sound Show“ herunterladen

Laden Sie die kostenlose Software „**Sound Show**“ über folgende Website herunter:

<https://soundshow.app/de>

Wählen Sie Ihr Betriebssystem aus. Der Download startet automatisch.

Nach dem Herunterladen ist „Sound Show“ vollständig auf Ihrem Laptop verfügbar.

3.

Programm entpacken und starten

Entpacken Sie die heruntergeladene ZIP-Datei von „Sound Show“ und speichern Sie die entpackten Dateien an einem Ort Ihrer Wahl.

Öffnen Sie anschließend im entpackten Ordner die Anwendungsdatei „**Sound Show**“.

SoundShow	04.01.2026 21:04	Anwendung	664 KB
UnityCrashHandler64	04.01.2026 21:04	Anwendung	1.496 KB
UnityPlayer.dll	04.01.2026 21:04	Anwendungserwe...	32.941 KB
SoundShow_Data	04.01.2026 21:04	Dateiordner	
MonoBleedingEdge	04.01.2026 21:04	Dateiordner	
Display	04.01.2026 21:04	Dateiordner	
D3D12	04.01.2026 21:04	Dateiordner	

4. Sicherheitsabfrage bestätigen

Ein Installationsassistent ist nicht erforderlich.

Bei manchen neueren Betriebssystemen (z. B. Windows Defender) kann eine Sicherheitswarnung erscheinen. Klicken Sie in diesem Fall auf „**Weitere Informationen**“ und anschließend auf „**Trotzdem ausführen**“.

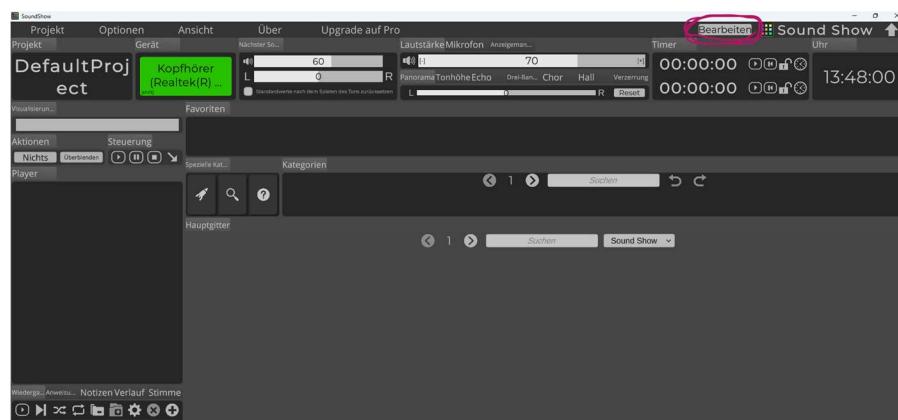
Beim ersten Start akzeptieren Sie bitte die **AGB** sowie die **Datenschutzerklärung**.

5. Überblick über die Oberfläche

Nun sehen Sie die komplette Arbeitsoberfläche von „Sound Show“.

6. Bearbeitungsmodus aktivieren

Klicken Sie oben rechts auf den Button „**Bearbeiten**“, um den Bearbeitungsmodus zu aktivieren.





7. Audiodateien hinzufügen

Im Hauptgitter erscheint nun ein großes graues Plus-Symbol.

Ziehen Sie jetzt alle Sounddateien Ihres Soundpaket per Drag-and-drop in das Hauptgitter.



8. Audiodateien organisieren

Bleiben Sie im Bearbeitungsmodus.

Über die Icons oberhalb jeder Audiodatei können Sie Ihr Soundpad individuell anpassen:

- **Block + Stift:** Titel ändern und Farben vergeben
- **Kreuzpfeile:** Audiodateien verschieben
- **Stapel-Icon:** Audiodateien kopieren
- **Mülltonnen-Icon:** Audiodateien löschen

Empfehlung:

Färben Sie die Dateien zur besseren Übersicht, z. B.

- Musikbetten: **rot**
- Geräusche: **grün**
- Atmosphären: **gelb**



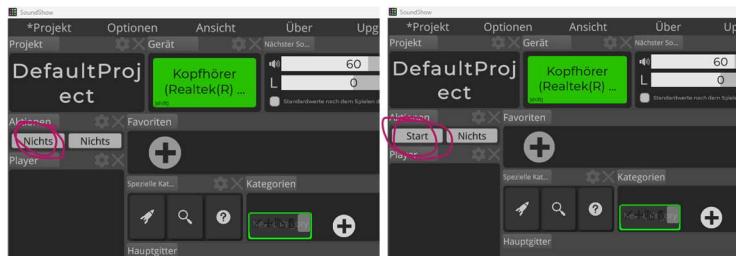
9. Bearbeitungsmodus beenden

Beenden Sie den Bearbeitungsmodus, indem Sie erneut oben rechts auf „**Bearbeiten**“ klicken.

10. Wiedergabe einstellen

Klicken Sie links oben im Bereich „**Aktionen**“ auf den linken Button, auf dem zunächst „**Nichts**“ steht.

Nach dem Anklicken erscheint dort „**Starten**“ – diese Einstellung ist erforderlich.



11. Audiodateien abspielen

Ab jetzt können Sie Audiodateien auf zwei Arten starten:

- per **Linksklick** mit der Maus
- oder über die **Tastatur**, indem Sie die unten links im Audiofeld angezeigte Zahl oder den Buchstaben drücken

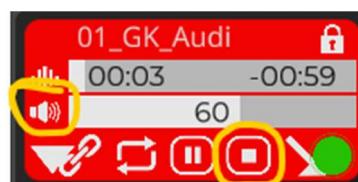


12. Wiedergabefenster nutzen

Während eine Audiodatei läuft, erscheint links ein **Wiedergabefenster**.

Dort können Sie:

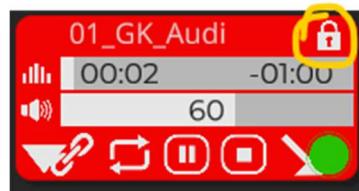
- die **Lautstärke** der einzelnen Datei einstellen
- die Wiedergabe über das **Stopp-Symbol** beenden



13. Wiedergabefenster fixieren (optional)

Nach Ende der Wiedergabe schließt sich das Wiedergabefenster automatisch.

Wenn Sie es dauerhaft sichtbar halten möchten, klicken Sie auf das **Schloss-Symbol** oben rechts im Wiedergabefenster.



14. Projekt speichern

Speichern Sie Ihr Projekt, damit Ihr Soundpad beim nächsten Öffnen sofort einsatzbereit ist.

15. Verbindung zur Soundanlage herstellen

Verbinden Sie Laptop, Tablet oder Smartphone mit Ihrer Beschallungsanlage.

In den meisten Fällen benötigen Sie dafür ein **3,5-mm-AUX-auf-Cinch-Kabel**.



Fertig!

Ihr digitales Soundpad ist nun vollständig eingerichtet.

Sie können jetzt proben oder direkt auftreten. Wann welche Audiodatei abgespielt wird, entnehmen Sie bitte dem **Textheft**.

Mit etwas Übung gelingen Ihnen so **hochwertige Live-Hörspielaufführungen**.

TOI TOI TOI!

Zusätzlich zum Offline-Soundpad bieten wir ein Online-Soundpad an. Das Online-Soundpad ist sofort einsatzbereit, deutlich einfacher in der Bedienung und sogar mit dem Smartphone benutzbar. Allerdings benötigen Sie für den Betrieb eine dauerhaft stabile, gute Internetverbindung. Ist diese Voraussetzung erfüllt, ist unser Online-Soundpad für Sie die bessere und einfachere Wahl. Wie das Pad funktioniert, lesen Sie in der entsprechend benannten Anleitung.